

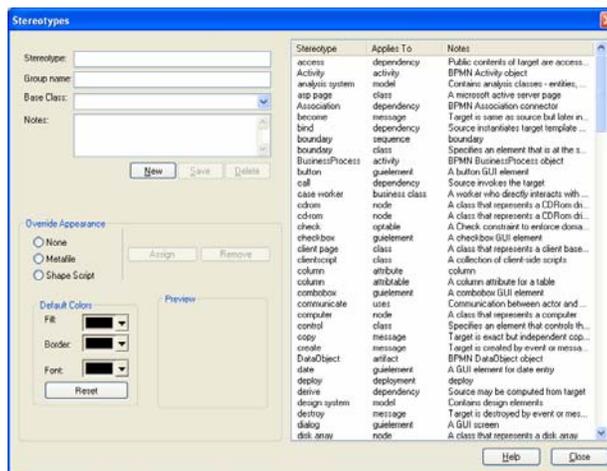
Como habilitar estereótipos adicionais de modelagem de processos de negócio

O Enterprise Architect fornece estereótipos especiais para modelagem de processos de negócio. Os estereótipos aplicados aos elementos do tipo 'object' já estão disponíveis na configuração original (default), com a representação visual correspondente, porém é possível habilitar outros três estereótipos adicionais:

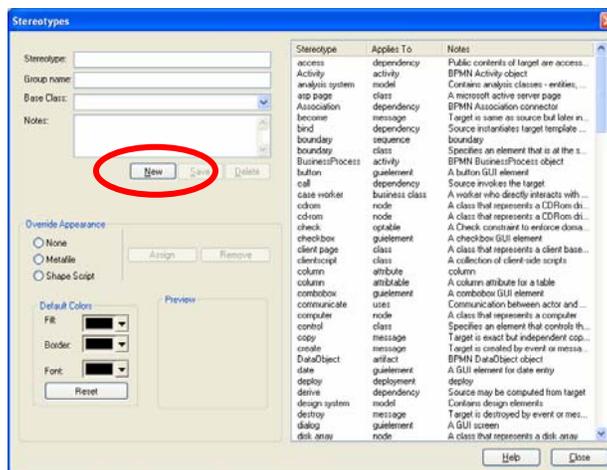
- business actor
- business use case
- business use-case realization

Para habilitar estes estereótipos, siga os passos abaixo:

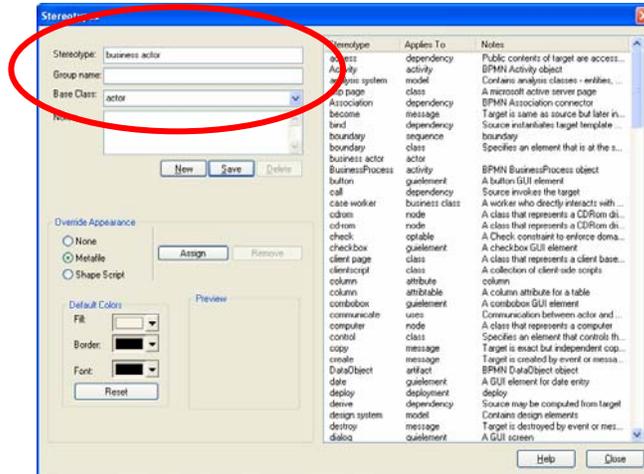
- 1- Abra o projeto de trabalho
- 2- No menu 'Settings', selecione a opção 'UML' e então o sub-item 'Stereotypes'. A seguinte janela será exibida:



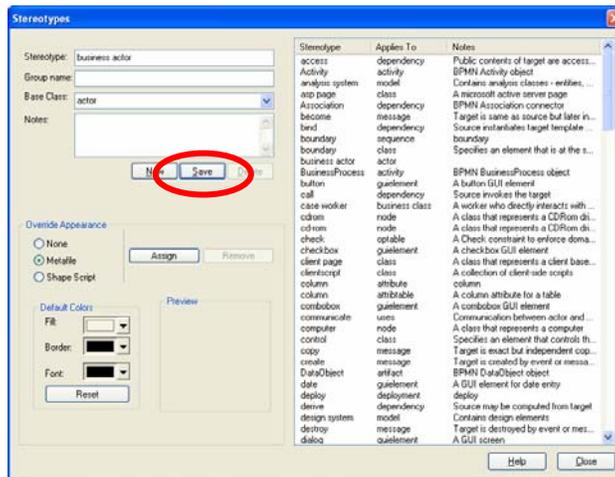
- 3 - Clique sobre o botão 'New', para dar início a definição de um estereótipo novo:



4- Indique o nome do estereótipo (por exemplo: business actor) e escolha a classe de origem, para associar ao ícone correspondente (mantendo o exemplo acima, escolha, actor). Se desejar, indique também uma descrição associada ao estereótipo:



5 – Ao final, salve o estereótipo, clicando no botão ‘Save’:

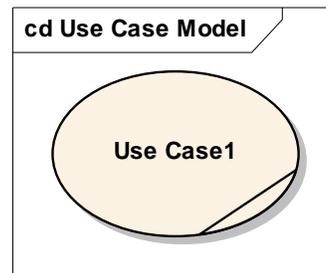
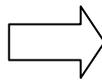
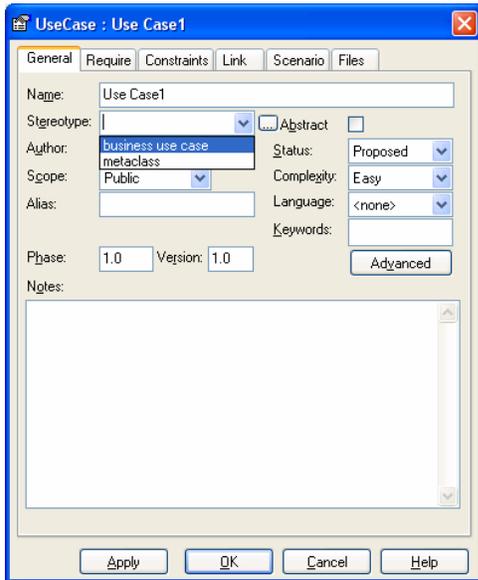


Para habilitar os dois estereótipos restantes, repita os passos 2 a 5, com as seguintes informações:

Nome do estereótipo	Classe de Origem (base class)
business use case	usecase
business use-case realization	collaboration

Após a execução deste procedimento, os símbolos de Ator, Caso de Uso e Colaboração apresentarão os itens definidos acima em suas listas de estereótipos. A representação

visual do símbolo se ajustará ao estereótipo selecionado, conforme ilustra o exemplo abaixo:



Para mais informações sobre esta e outras dicas de uso de Enterprise Architect, entre em contato com a central de suporte na OAT através do e-mail ea@oatsolutions.com.br