

Gerenciamento Ágil de Projetos com Scrum – Preparatório para Certificação SCRUM.org

Scrum é definido como um framework simples e empírico para o gerenciamento de projetos de software, dependendo quase exclusivamente de rotinas de inspeção, adaptação e comunicação das mudanças entre os membros da equipe.

O gerenciamento de projetos com Scrum têm por foco o atendimento do negócio, o que necessariamente traz maior valor de retorno de investimento ao cliente.

Porém, fica em aberto a metodologia de desenvolvimento que deve ser utilizada; por tal motivo, frequentemente Scrum é combinado a práticas ágeis de desenvolvimento, tal como FDD (Feature Driven Architecture), XP (eXtreme Programming) e até UP (Unified Process), pois traz em seu DNA todos os benefícios do desenvolvimento ágil iterativo, aliando ao desenvolvimento do produto as vantagens de execuções simples e incrementais.

VISÃO GERAL

Este curso, desenvolvido pela OAT Solutions, prevê a discussão de tópicos relacionados ao desenvolvimento e gerenciamento de projetos de software, com foco nas práticas do Scrum e é preparatório para a Certificação Profissional Scrum Master (PSM I).

OBJETIVO

Ao final deste curso os participantes estarão aptos a:

- Atuar com o desenvolvimento de projetos de software utilizando Scrum para a gestão de seus projetos
- Aliar o conhecimento teórico na condução de projetos junto ao conhecimento prático necessário para a resolução de problemas encontrados no dia-a-dia, em ambientes típicos de projetos de desenvolvimento de software
- Buscar a Certificação *Professional Scrum Master* (PSM I)

RESUMO DO CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

<ul style="list-style-type: none">• Introdução: Processos de Desenvolvimento<ul style="list-style-type: none">• Modelos Tradicionais• Processos Ágeis• Metodologias Ágeis• Visão Scrum<ul style="list-style-type: none">• O Que é Scrum• Quem, Quando, Como e Por que utilizar Scrum• Papéis, atividades, eventos e artefatos no Scrum• Cultura Scrum<ul style="list-style-type: none">• Por quê Scrum é diferente ?• Definição de "pronto"• Formando equipes Scrum• O que é uma Sprint• Estimativas e Métricas Ágeis• Levantamento de Requisitos utilizando Histórias de Usuário (User Stories) e outras técnicas	<ul style="list-style-type: none">• Planejamento de Projetos com Scrum<ul style="list-style-type: none">• Visão do Produto x Backlog do Produto• Definindo a Sprint• Planning Meeting• Reunião diária• Sprint Review• ScrumBut• Execução de Projetos com Scrum<ul style="list-style-type: none">• Papéis e responsabilidades: Product Owner, Scrum Master e do time• Técnicas para remoção de impedimentos• Planejando a Próxima Iteração• O Product Backlog• Testes de Aceitação• Ferramentas• Kanban e Burndown• Aplicação de simulado preparatório para a Certificação Scrum.org
---	---

PÚBLICO ALVO

Gerentes de projeto, analistas de negócio, analistas de sistemas, projetistas e qualquer profissional com interesse em aprender a trabalhar segundo os princípios e práticas definidas no Scrum.

PRÉ-REQUISITOS

Vivência em ambientes de projetos de Software

MATERIAL DIDÁTICO

Apostilas e Exercícios para Fixação de Conceitos.

RECURSOS NECESSÁRIOS

Sala com dispositivo para projeção, Flipchart, Post-Its para exercícios e Quadro Branco

DURAÇÃO

16 horas